|  |
| --- |
| **이력서** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
|  |  | 성명 |  | 영문 |  |
|  | 지원분야 |  | 희망연봉 |  |
| 생년월일 |  | 휴대전화 |  |
| E - Mail |  | 주소 |  |
| 포트폴리오 주소 |  | | |
|  | 깃허브 주소 |  | | |

**학력사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 학교명 | 학과(전공) | 학점 | 졸업여부 |
| Ex) 2016.03 ~ 2020.04 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**교육이수**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 교육기관 | 과정명 | 시수(H) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**교육세부내용** – 필수 기재

|  |  |
| --- | --- |
| 과정명 | 교육 내용 |
|  |  |

**자격증** –1순위: IT관련 자격증 / 2순위: IT관련 자격증 외 본인이 어필하고 싶은 자격증, 어학, 수상내역 등 자유롭게 작성

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 자격증 & 장학금 | 발행처 | 취득년월 | 비고 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**병역** – 여성의 경우 항목 삭제

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 복무기간 | 군별 | 병과 | 계급 | 병역구분 | 비고 |
|  | 육군/공군/  해군/해병대 등 | 보병, 헌병, 공병, 통신, 간호, 정보, 수송, 화학 등 | 병장  \*전역 시의 계급 | 군필/미필/면제 |  |

**기타사항** – 위 항목 외 작성하고 싶은 내용 작성(해외 경험, 봉사활동, 대외활동 등)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 활동내역 |  | 비고 |
|  |  |  |  |

**경력** – 근무, 인턴, 아르바이트 등

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 근무처 | 직책 | 업무내용 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**자기소개서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **[ 소 제 목 ]**  **\*** 자신을 한 문장으로 표현해라.  **\*** 표현한 문장을 토대로 경험했던 바를 이야기로 풀어내라. |
| **성격** | **[ 소 제 목 ]**  **\*** 성격의 장,단점을 필수로 작성할 땐 단점에서 장점으로 써라  **\*** 그게 아니라면 장점은 강화하여 좋은 결과를 이끌어낸 에피소드를!  **\*** 단점은 보완과 개선의 노력을 통해 좋은 결과를 이끌어낸 에피소드를 제시하라.  \* 그리고 가능하다면 그런 경험을 통해 위기대처능력을 가진 성숙한 인재임을 어필하라. |
| **관심분야** | **[ 소 제 목 ]**  **\*** 비전공자는 IT에 들어온 계기(Turning Point)부터 기술습득을 위한 노력한 부분을 집중적으로 작성한다.  **\*** 전공자는 IT에 관심을 가진 계기부터 성장하게 된 이야기를 집중적으로 작성한다. |
| **직무역량** | **[ 소 제 목 ]**  **\*** 프로젝트 수행내용을 경험치로 환산하여 작성하기 바랍니다. 경험의 스펙트럼은 중요하지 않습니다. 그 경험을 어떻게 표현해내느냐가 핵심입니다.  **\*** 특별하지 않아도 경험에서 쌓은 IT적인 시각과 열정을 드러내 본인의 스토리로 만들수 있다면 경쟁에서도 충분히 승산이 있습니다. |
| **지원동기** | **[ 소 제 목 ]**  **\*** 지원동기 : 자신의 목표, 목적, 꿈을 회사의 비전, 방향성과 결부시켜서 작성하라.  **\*** 계획 : 지원동기를 토대로 보유기술 영역을 포함한 구체적인 행동 계획을 세워 제시하라. |

**Technology (보유기술) 예시이므로 본인에 맞게 작성하기 바랍니다!**

|  |  |
| --- | --- |
| **기술분류** | **보유기술** |
| **Language** | **[JAVA]**  - 자바를 이용하여 웹 어플리케이션을 개발  - EJB의 개념과 WAS 이용 EJB기반 코드 작성  **[JSP]**  - Java Bean을 활용, Set/Get 메소드를 이용해 DB와 연동하여 DB 입출력  - Model1 / Model2 기반 개발  **[JavaScrpt]**  - IE/Firefox 기반의 HTML/DHTML 코딩  - JavaScript 내장객체, 사용자 정의 객체의 사용법과 활용법  **[Ajax / Flex]**  - Ajax / Flex 기반 application 프로그램 작성 |
| **DBMS** | **[Oracle / MySQL]**  - DB 설치 및 기본 SQL 작성  - DB 모델링 기법 및 정규화  - 트랜잭션의 개념과 처리 방법과 PL/SQL 작성 |
| **WAS** | **[Web Logic / Tomcat]**  - 서버 구축 작업 및 사용 가능 |
| **TOOL** | **[IDE / DB Tool]**  - Eclipse를 이용한 자바 코드 작성  - ERWin을 이용한 DB설계  - Rational Rose를 이용한 UML 구조 작성 |
| **Framework** | **[Struts2/iBATIS]**  - Struts2 로직처리, 화면처리, 기타기능  - Struts2 MVC 패턴 및 iBATIS 연동 이용 WebApp 제작  **[Spring]**  - Spring AOP 개념과 활용  - Spring MVC패턴 이용 WebApp 제작 |

**Project (프로젝트)**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트** | Ex) MOZLE |
| **개발기간** | Ex) 2014.05.12 ~ 2014.09.02 (총 60일) |
| **참여인원** | Ex) 4명 |
| **담당업무** | Ex)  제안, 기획, Framework 설계, DB 설계, 디자인, 기능 개발  \*각 파트별 본인 담당업무를 구체적으로 명시하기, 기여도 표현하기 |

|  |  |
| --- | --- |
| **개발환경** |  |
| **사용도구** |  |
| **사용기술** |  |

|  |
| --- |
| **개요** |

|  |
| --- |
| **기획 의도(동기)** |

|  |
| --- |
| **목표 및 설계** |

|  |
| --- |
| **후기** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **\*서류 완성 후 빈칸 / 주석 삭제\***  **경력기술서 (예시)** | | | | | |
| **회사명** | CJ | **소속부서** | IT개발2팀 | **경력기간** | 2012.03 ~ 2015.12 |
| **직 위** | 파트장 | **담당직무** | 사내 어플리케이션 개발 및 기획 | | |
| 1. 프로젝트명 : CJ ENM 2015,2016 해외컨설팅 서비스 지원사업  2. 내용 : 개발 솔루션(플랫폼)에 대한 해외사업서비스 플랫폼 최적화 지원  3. 수행기간 : 2012.09 ~ 2013.03  4. 담당분야 및 역할(직급) :  1. 당사 개발 솔루션에 대한 해외서비스목적으로 기획 및 제안서 작성  2. 수주된 사업 관리  - CJ ENM 산하 창작 컨텐츠 관리시스템 개발  - 사업비 총괄 담당(사업비 정산) | | | | | |
| 1. 프로젝트명 : 클라우드 소싱기반 빅 데이터 컨텐츠 플랫폼 및 Session Wizard 개발  2. 내용 : 당사가 개발한 솔루션(플랫폼)에 대한 서비스 시행 및 빅데이터 시각화 진행  3. 수행기간 : 2013.09 ~ 2014.06  4. 담당분야 및 역할(직급) :  1. 서비스 시행 연구과제 프로젝트 수행  2. 빅 데이터 기반으로 컨텐츠 플랫폼을 이용한 스마트시스템 개발  - UI(화면) 개발  3. 수주된 사업 관리  - 컨텐츠 구동 및 이용 횟수를 통한 맞춤 제공 플랫폼 기획서 작성  - Onboarding 프로그램 및 Provisioning 서비스를 as-a-service 솔루션으로 구현.  - 개발관련 문서 및 매뉴얼 작성 | | | | | |
| 1. 프로젝트명 : 시설물 관리 시스템 개발  2. 내용 : 건물 내 전체 시설물에 대한 장애관리/시설물 점검/생애주기 등을 관리하는 시설물 관리 시스템구축  3. 수행기간 : 2014.01 ~ 2015.12  4. 담당분야 및 역할(직급) :  1. 당사 솔루션(플랫폼\_시설물 관리 시스템) 개발  - UI(화면) 개발, UX(사용자 화면) 편의성 및 최적화 작업  2. 산출물 작성  - MiPlatform에서 Spring Framework로 Transaction 및 색인(Index) 검색 구현  - SVN Commit & Update  - 개발문서, 매뉴얼 작성 | | | | | |